Spis treści

[Wysoko poziomowy opis aplikacji 3](#_Toc406056821)

[Słownik 3](#_Toc406056822)

[1. Rodzaje Użytkowników Moduł Logowania 3](#_Toc406056823)

[2. Rodzaje użytkowników Moduł Budżetu. 4](#_Toc406056824)

[Opis przypadków użycia. 4](#_Toc406056825)

[3. Anonimowy dostęp 4](#_Toc406056826)

[4. Utworzenie Konta. 4](#_Toc406056827)

[5. Zalogowanie się do aplikacji 4](#_Toc406056828)

[6. Zmiana poziomu uprawnień. 5](#_Toc406056829)

[7. Utworzenie Organizacji. 5](#_Toc406056830)

[8. Dodanie koordynatora procesu. 5](#_Toc406056831)

[9. Utworzenie hierarchii Lokalizacji. 6](#_Toc406056832)

[10. Utworzenie Budżetu 7](#_Toc406056833)

[11. Tworzenie Harmonogramu. 7](#_Toc406056834)

[12. Zaimportowanie Projektów 7](#_Toc406056835)

[13. Dodawanie i Edytowanie Projektów. 7](#_Toc406056836)

[14. Konfigurowanie Aplikacji 7](#_Toc406056837)

[Użytkownicy 8](#_Toc406056838)

[Architektura Rozwiązania 8](#_Toc406056839)

[15. Lista Aplikacji 8](#_Toc406056840)

[1) Moduł budżetu i Moduł autoryzacji 8](#_Toc406056841)

[2) Moduł forum 9](#_Toc406056842)

[16. Powiązanie Aplikacji 9](#_Toc406056843)

[17. Powiązanie z serwisami zewnętrznymi 9](#_Toc406056844)

[3) Facebook 9](#_Toc406056845)

[4) Twitter 9](#_Toc406056846)

[Moduł Budżet Partycypacyjny 9](#_Toc406056847)

[18. Informacje udostępniane przez moduł. 9](#_Toc406056848)

[19. Model danych 11](#_Toc406056849)

[5) Definicje 11](#_Toc406056850)

[6) Model relacyjny 12](#_Toc406056851)

[7) Lista Atrybutów obiektów. 12](#_Toc406056852)

[20. Mapa Strony 15](#_Toc406056853)

[1) Lista Widokow 15](#_Toc406056854)

[2) Drzewo podstron. 16](#_Toc406056855)

[3) Opcje menu i uprawnienia 16](#_Toc406056856)

[21. Layouty plików danych . 17](#_Toc406056857)

[22. Mapowanie plików danych na model aplikacji. 17](#_Toc406056858)

[23. Opis funkcjonolności. 17](#_Toc406056859)

[24. Konfiguracja środowiska produkcyjnego. 17](#_Toc406056860)

[1) Implementacja i wdrożenie modelu danych. 17](#_Toc406056861)

[2) Internacjonalizacja Wersje językowe 17](#_Toc406056862)

[3) Wizualizacja danych w postaci tabularycznej. 17](#_Toc406056863)

[4) Dodanie autoryzacji oraz personalizacji 18](#_Toc406056864)

[5) Dodanie panelu zarządzania uprawnieniami 18](#_Toc406056865)

[6) Wizualizacja lokalizacji Projektów na planach miast. 18](#_Toc406056866)

[7) Implementacja szczegółowego widoku projektu 18](#_Toc406056867)

[8) Implementacja modułu Importu danych z plików płaskich(csv) i excel. Zaimportowanie danych do aplikacji. Integracja z google drive. Import danych z google drive. 18](#_Toc406056868)

[9) Dodanie widoku statusu projektu 18](#_Toc406056869)

[10) Wizualizacja danych ilościowych budżetu partycypacyjnego. 18](#_Toc406056870)

[11) Implementacja szczegółowego widoku i edycji miasta (organizacji) 18](#_Toc406056871)

[12) Tworzenie oddzielnych schematów baz danych dla organizacji. 18](#_Toc406056872)

[13) Implementacja widoku dodawania lokalizacji. 18](#_Toc406056873)

[14) Implementacja Harmonogramu 19](#_Toc406056874)

[15) Implementacja widoku nadrzędnego miast 19](#_Toc406056875)

[16) Integracja forum 19](#_Toc406056876)

[17) Integracja z kontem twitter i Facebook. 20](#_Toc406056877)

[18) Utworzenie warstwy restful web services do udostępniania danych. 20](#_Toc406056878)

[19) Warstwa Restful webservices 20](#_Toc406056879)

[Moduł Autoryzacji 21](#_Toc406056880)

[25. Model danych 21](#_Toc406056881)

[20) Model relacyjny 21](#_Toc406056882)

[21) Model szczegółowy 22](#_Toc406056883)

[Wymagania Nie Funkcjonalne 22](#_Toc406056884)

[Harmonogram 22](#_Toc406056885)

# Wysoko poziomowy opis aplikacji

„My Community” to projekt aplikacji internetowej dla pracowników administracji publicznej, oraz mieszkańców miast wsi oraz innych małych społeczności. Funkcją tej aplikacji będzie wspieranie współpracy pracowników administracji oraz mieszkańców w celu realizacji wspólnej misji poprawiania warunków życia społeczeństwa. Cel ten będzie zrealizowany poprzez wspieranie procesy „Budżetu Partycypacyjnego” oraz „Inicjatywy lokalnej”

Pierwsza faza projektu opisywana w tym dokumencie polegać będzie na zgromadzeniu informacji publicznych dotyczących kolejnych edycji budżetu partycypacyjnego w różnych miastach oraz stworzenie aplikacji internetowej która pozwoli na przechowywanie, przeglądanie i uzupełnianie tych danych w ustrukturalizowanej i przejrzystej formie.

Celem projektu jest utworzenie portalu internetowego za pośrednictwem którego użytkownicy będą mogli przeglądać i edytować dane dotyczące budżetu partycypacyjnego. Projekt przewiduje różne zakresy dostępu do danych. Użytkownicy anonimowi będą mogli uzyskać dostęp do wizualizacji danych, zarejestrowane instytucje będą miały dostęp do danych przez api, użytkownicy o większych uprawnieniach będą mieli możliwość modyfikowania i dodawania danych.

W skład aplikacji będą wchodzić trzy moduły.

Moduł Autoryzacji

Moduł Forum

Aplikacja główna

# Słownik

Forum – jest to instancja aplikacji Discourse zainstalowana w ramach rozwiązania

Moduł Budżetu – główny aplikacja rozwiązania pozwalająca na zarządzanie Budżetami Projektami Słownikami Harmonogramami , ankietami.

Moduł Autoryzacji– jest to dostawca usługi logowania oauth2. Zawiera 2 poziomy użytkownika Użytkownik i Administrator. Użytkownicy mogą zakładać konta w aplikacji ale nie mają wpływu na przydzielane im role i uprawnienia do aplikacji. Po zarejestrowaniu w aplikacji zostaje mu przypisana domyślna rola „Zwykły”

Harmonogram (TimeLine) – Jest to Lista Zdarzeń (Event) powiązanych z obiektem Budżet oraz Lokalizacją. Lokalizacja może mieć jeden Harmonogram w ramach Budżetu. Natomiast Budżet może mieć wiele hoarmonogramów każdy przypisany do innej lokalizacji.

## Rodzaje Użytkowników Moduł Logowania

Użytkownik – Po zarejestrowaniu zostaje domyślnie przypisana Rola „Zwykły” dająca podstawowy dostęp do Forum i Modułu Budżetu.

Administrator – Administrator ma uprawnienia do przydzielania ról do aplikacji.

## Rodzaje użytkowników Moduł Budżetu.

Przewidziane są 5 rodzaje użytkowników aplikacji. Kolejne role posiadają wszystkie uprawnienia roli poprzedniej.

**Anonimowy** – jest to użytkownik który łączy się z aplikacją bez konieczności utworzenia konta z aplikacją. Użytkownik taki może przeglądać dane aplikacji ale nie może modyfikować ich.

**Zwykły** – Użytkownik może logować się i dodawać wpisy do forum. Użytkownik ma także uprawnienia do wypełniania ankiet i dokonywania oceny poszczególnych etapów (Event) budżetu.

Jeżeli użytkownik posiada konto Twitter lub Facebook i jego konto jest powiązane z jedną z tych aplikacji może używać social buttons do udostępniania informacji o projektach na swojej ścianie.

**Projektodawca** – Użytkownik może dodawać i edytować swoje projekty.

**Operator** – operator jest powiązany z lokalizacją i ma prawa do edycji tej Lokalizacji i powiązanych z nią projektów. Operator może Tworzyć Harmonogram powiązany z lokalizacją

**Administrator Procesu** – Jest właścicielem Organizacji oraz powiązanej z nią Hierarchii Lokalizacji. Administrator Procesu tworzy i Konfiguruje informacje na temat organizacji, tworzy i zarządza Hierarchią Lokalizacji, Przypisuje Operatorów do Lokalizacji, Tworzy Harmonogramy.

**Administrator Aplikacji** – osoba odpowiedzialna za konfigurację aplikacji. Ma uprawnienia do zmieniania end pointów, Konfigurowania emaila aplikacji, konfiguracji połączeń do baz danych, dodawanie wersji językowych.

Wszystkie powyższe role są zarządzane z poziomu Modułu Logowania.

# Opis przypadków użycia.

Poniżej przedstawiony zostanie standardowy proces interakcji Użytkowników z aplikacją.

## Anonimowy dostęp

Po połączeniu się z Modułem Budżetu użytkownik ma standardowy zestaw uprawnień do przeglądania Projektów Budżetów Lokalizacji Harmonogramów.

* Pierwsze Kroki

1. Wyświetlana jest strona główna aplikacji zgodna z makietą.
2. W paragrafie MIASTA wyświetlane są trzy nagłówki Liczba Miast i Organizacji, Liczba Budżetów, Liczba Projektów.
3. Pod nagłówkiem Liczba Miast i Organizacji wyświetlana jest liczba zarejestrowanych w systemie organizacji. [2]
4. Pod nagłówkiem Liczba Budżetów wyświetlana jest liczba zarejestrowanych w systemie Budżetów [1]
5. Pod nagłówkiem Liczba Projektów wyswietlana jest liczba zarejestrowanych projektów.
6. Date pobierane są dynamicznie z web serwisu.

* Wybór organizacji

1. Pod Nagłówkami wyświetlana jest mapa z zaznaczonymi lokalizacjami zarejestrowanych organizacji.
2. when: Po Kliknięciu na jeden z punktów na mapie nastąpi przekierowanie do domeny organizacji
3. then: zostajesz przekierowany do uri organizacji warszawa.budzet-partycypacyjny.pl

## Utworzenie Konta.

W momencie próby wykonania niedozwolonej operacji (na przykład dodania projektu) Użytkownik zostaje przekierowany do panelu logowania Modułu logowania. Istnieje także możliwość przekierowania do strony logowania poprzez przyciśnięcie przycisku [Login] Z poziomu panelu logowania użytkownik ma możliwość zarejestrowania konta użytkownika. Podczas rejestracji użytkownik musi podać podstawowe informacje takie jak Imie Nazwisko Adres Email i opcjonalnie numer telefonu, pesel. Podczas rejestracji użytkownikowi zostaje zaprezentowany rysunek Captcha którego celem jest zweryfikowanie czy użytkownik jest człowiekiem a nie botem. Po zarejestrowaniu konta użytkownika zostaje wysłany na adres email wiadomość z prośbą o potwierdzenia adresu email. Dopiero po potwierdzeniu adresu email użytkownik zostaje aktywowany (flaga enabled zmienia się z wartości domyślnej false na wartość true).

* Rejestracja

|  |  |
| --- | --- |
| [budzet-partycypacyjny.pl](http://budzet-partycypacyjny.pl/) | when:Naciśnij link signup |
| [budzet-partycypacyjny.pl/signin](http://budzet-partycypacyjny.pl/signin) | when:Naciśnij link signup |
| <http://budzet-partycypacyjny.pl/users/sign_up> | then:zostaniesz przekierowany na stronę /users/sign\_up |
| [warszawa.budzet-partycypacyjny.pl](http://warszawa.budzet-partycypacyjny.pl/) | when:Naciśnij link signup |
| [warszawa.budzet-partycypacyjny.pl/signin](http://warszawa.budzet-partycypacyjny.pl/signin) | when:Naciśnij link signup |
| <http://warszawa.societybuilder.pl/users/sign_up> | then:zostaniesz przekierowany na stronę /users/sign\_up |
| /users/sign\_up | when: Wypełnij pola formularza email = test\_email@gmail.com password = 12345qwer confirm\_password = 12345qwer name=Adam surname=Kowalski |
|  | then: zostaje utworzone konto w aplikacji z flagą isenabled = false zostaje wysłany email z prośbą o potwierdzeniem adresu email i linkiem  do potwierdzenia adresu. |

## Zalogowanie się do aplikacji

Po utworzeniu konta w Module Logowania Użytkownik dostaje dodatkowe uprawnienia do aplikacji zależne od przypisanej mu roli. Przekierowanie do <strona\_logowania\_modułu\_logowania> następuje poprzez wybranie przycisku [Login] prezentowanego Nie zalogowanym użytkownikom lub przez wykonanie operacji wymagającej wyższych uprawnień. Użytkownikowi zalogowanemu zostaną zaprezentowane nowe opcje w menu zależne od roli. Pozycje w menu zaprezentowane są w rozdziale Mapa Strony w podrozdziale Opcje Menu. Zalogowanym użytkownikom zamiast przycisku [Login] prezentowany jest komunikat powitalny Witaj [imię] [nazwisko].

* Logowanie

|  |  |
| --- | --- |
| /users/sign\_in | when: Wypełnij Pole formularza email=test\_email@gmail.com password=12345qwer Przyciśnij <sign\_in> |
| /organization | then: zostaniesz przekierowany do strony organizacji do której jesteś przypisany. warszawa.budzet-partycypacyjny.pl/organization  <Widok\_Organizacji> |

* Edycja użytkownika

|  |  |
| --- | --- |
| /organization | when: Przycisnij opcję menu <Konto Użytkownika> |
|  | then: zostaniesz przekierowany do strony konta <User\_Account> |
|  | when: Przyciśnij przyciś Edycja |
|  | then: zostaniesz przekierowany do strony <User\_Account\_edit> |
|  | when: Wypełnij pola formularza email = test\_email@gmail.com password = 12345qwer confirm\_password = 12345qwer name=Adam surname=Kowalski Przyciśnij przycisk Zapisz |
|  | then: Dane zostaja zaktualizowane w bazie zostajesz przekierowany do strony <User\_Account> |

## Zmiana poziomu uprawnień.

Użytkownik nie ma wpływu na przyznane mu uprawnienia. Istnieje natomiast możliwość wysłania zapotrzebowania na zmianę poziomu uprawnień poprzez zmianę roli w <panelu\_użytkownika\_modułu\_logowania>. Po wykonaniu tej czynności zostanie wygenerowany email skierowany do wszystkich zarejestrowanych administratorów o treści „Użytkownik [nazwa\_użytkowniak] [email] prosi o dodanie roli [nazwa\_roli] do aplikacji [nazwa\_aplikacji]” Administrator ma uprawnienia do oglądania użytkowników i przypisania im roli dla danej aplikacji z poziomu <panelu\_administratora\_modułu\_logowania>.

## Utworzenie Organizacji.

Jako Administrator Procesu, Administrator chcę mieć możliwość dodawania swojej organizacji do aplikacji. Formularz dodawania organizacji powinien zawierać podstawowe informacje na temat organizacji:

* !Nazwa,
* !Opis,
* !Adres,
* !Telefon,
* !Email,
* Godziny Pracy,
* Kierownictwo,
* !Zakres działania ,
* !prefiks – przedrostek domeny

Utworzenie Organizacji spowoduje Utworzenie oddzielnej bazy dla mojej organizacji. Obiekt Lokalizacja oraz słownik Statusów projektu będzie współdzielony między wszystkimi organizacjami natomiast pozostałe obiekty będą rozdzielone i przypisane do konkretnej organizacji. W szczególności słowniki Kategoria Projektu, Grupa Docelowa jest przypisana i charakterystyczna dla organizacji. Innymi słowy Każda organizacja będzie dysponowała swoim zestawem słowników Kategoria Projektu, Grupa Docelowa.

Dane dotyczące konkretnej aplikacji oraz powiązanych z nią obiektów takie jak Budżet, Projekty, Harmonogramy dostępne będą po zalogowaniu do uri z wykorzystaniem prefiksu aplikacji.

Przykładowo jeżeli dla organizacji jest zdefiniowany prefiks warszawa to dane dla tej organizacji będą dostępne pod adresem warszata.budzet-partycypacyjny.pl

## Dodanie koordynatora procesu.

 Użytkownik wchodzi na [http://krakow.stage.societybuilder.pl](http://krakow.stage.societybuilder.pl/), rejestruje konto podając podstawowe dane. Następnie właściciel jednostki dodaje mu odpowiednie przywileje.

Urzytkownik musi mieć nadane odpowiednie przywileje poprzez dodanie do organizacji jako koordynator na panelu <Widok\_Organizacja> a następnie koordynatorzy(operatorzy) procesu są przypisywani do lokalizacji.

Operacja przypisania operatora do lokalizacji wykonywna jest z panelu

<Edycja\_Lokalizacji> z tego miejsca administrator jednostki może przypisać koordynatora(operatora) procesu do lokalizacji

## Utworzenie hierarchii Lokalizacji.

Jako Administrator Aplikacji, Administrator Procesu

Chcę mieć możliwość wskazania do jakiego węzła hierarchii lokacji chcę podłączyć swoją organizację.

Przykład:

W aplikacji została stworzona organizacja o prefiksie polska przez Administratora Aplikacji. Organizacja ta ma utworzoną hierarchię lokalizacji odwzorowującą strukturę województw w Polsce.

* polska
  + mazowieckie
    - warszawa
  + podlaskie
  + lubelskie
  + podkarpackie
  + małopolskie
  + śląskie
  + […]

Jako Administrator Procesu chcę utworzyć poddrzewo lokalizacji przypisaną do mojej organizacji. Przechodzę więc do <panel\_administracji\_organizacji> i wybieram przycisk [dodaj hierarchię]. Zostaję przeniesiony do <panelu edycji hierarchii>. Jako pierwsze pole formularza dostępna jest lista rozwijana (combo box) pokazująca wszystkie lokalizacje do których mogę się podpiąć. Struktura drzewa reprezentowana jest na tej liście przez wcięcia.

Postanawiam więc po przejrzeniu struktury istniejących lokalizacji podpiąć korzeń hierarchii lokalizacji zarządzanej przez moja organizację do węzła o nazwie warszawa.

Poniżej rozwijanej listy znajduje się tabela typu (tree table) (przykładowa implementacja http://ludo.cubicphuse.nl/jquery-treetable/) . Po wyborze korzenia hierarchii w tabeli pojawia się węzeł reprezentujący korzeń mojej hierarchii o nazwie warszawa i parametrach. Pod tabelą widoczny jest przycisk [Dodaj Węzeł]. Po jego naciśnięciu pojawia się informacja „Musisz zaznaczyć węzeł do którego chcesz dodać węzeł dziecka” Zaznaczam węzeł warszawa i klikam przycisk [Dodaj Węzeł] po raz drugi. Wyświetla się formularz zawierający pola do edycji nowego węzła.

Do atrybutów lokacji należy:

* nazwa
* Czy dana lokacja może dodawać własne projekty.
* Czy pozwalam innym organizacjom wpinać się w swoją strukturę lokalizacji.
* Operatorzy Lokalizacji
* Geojson reprezentujący kształt lokalizacji

Do każdego poziomu hierarchii przypisane są zagregowane informacje na temat danej lokalizacji

* liczby ludności
* powierzchnia.
* gęstość zaludnienia
* wydatki ogółem
* wydatki inwestycyjne

Wpisuję dane i przyciskam [Zatwierdź] dostępny na formularzu.

Jako Administrator Aplikacji, Administrator Procesu chcę edytować hierarchię lokalizacji. Każda hierarchia zdefiniowana przez organizację musi być podpięta do jakiegoś węzła już istniejącej hierarchii.  
Pierwszym krokiem zdefiniowania hierarchii orgazniacji będzie więc wybranie węzła istniejacej hierarchii do której chcemy sie podpiąć.  
Następnie trzeba zdefiniować strukturę swojej własnej hierarchii lokacji poprzez zdefiniowanie powiązanych ze sobą węzłów.   
Każda lokalizacja ma   
swoją nazwę  
położenie zdefiniowany jako geoJson <Point>,   
kształt w geoJson zdefiniowany jako element <Polygon>.  
mozliwe jest stworzenie kształtu poprzez klikanie kolejnych punktów na mapie.   
http://geojson.io/#map=6/52.349/18.347

## Utworzenie Budżetu

## Tworzenie Harmonogramu.

## Zaimportowanie Projektów

## Dodawanie i Edytowanie Projektów.

## Konfigurowanie Aplikacji

Jako Administrator Aplikacji chcę mieć możliwość konfiguracji aplikacji poprzez dodawanie metadanych aplikacji. Konfiguracja będzie w postaci wpisów klucz wartość. Jako Administrator mogę dodać dowolną ilość metadanych. metadane są w łatwy sposób dostępne z poziomu każdej strony aplikacji przez wykorzystanie odpowiedniego znacznika. Aplikacja ma prekonfigurowane następujące metadane wykorzystywane w aplikacji.

* administrator\_email – email administratora osadzony w stopce strony w postaci <href a=<mailto:login@domain>>Administrator</href>
* contact\_details -
* facebook\_id – unikalne Id aplikacji facebook wykorzystywane przy wywoływaniu api Facebook. Wykorzystywane między innymi w przyciskach społecznościowych.
* Twitter\_id - unikalne Id aplikacji twitter wykorzystywane przy wywoływaniu api Facebook. Wykorzystywane między innymi w przyciskach społecznościowych.
* discourse\_uri – domena aplikacji discourse
* rss\_endpoint – uri pod którym dostępny będzie strumień feed rss

aby mieć możliwość integracji rozwiązania z zewnętrznymi aplikacjami takimi jak discourse,twitter i facebook. Mieć możliwość łatwego sposobu rozszerzania aplikacji poprzez definiowanie nowych metadanych i odwoływanie się do nich w widokach.

Warunki Satysfakcji:

Po wpisaniu w uri http://budzet-partycypacyjny.pl/configure  
wyświetla się panel konfiguracyjny umożliwiający dodawanie dodatkowych parametrów aplikacji zaprezentowany na makiecie <configuration\_panel>  
Po wciśnięciu symbolu [+] pojawiają się dodatkowe dwa edytowalne pola tekstowe.  
Po naciśnięciu symbolu [v] następuje walidacja jeżeli którekolwiek z pól jest nie uzupełnione podświetla się ono na czerwono i pojawia się informacja o konieczności wypełnienia wszystkich pól formularza wszystkie pola wypełnione poprawnie podświetlają się na zielono. Jeżeli wszystkie pola formularza są poprawne następuje zapisanie nowej wartości do bazy danych. nowa wartość pojawia się automatycznie w widoku parametrów.  
wartość każdego parametru może zostać wstawiona na dowolną stronę przez odwołanie się do jego klucza i wykorzystanie specjalnego tagu.

# Użytkownicy

# Architektura Rozwiązania

## Lista Aplikacji

### Moduł budżetu i Moduł autoryzacji

Funkcjonalności związane z autoryzacją.

Przeznaczeniem modułu autoryzacji jest zapewnienie jednolitej autoryzacji wszystkich aplikacji wchodzących w skład rozwiązania. Aplikacja ta będzie umożliwiała rejestrację z wykorzystaniem konta Facebook i twitter a następnie będzie udostępniała usługę autoryzacji innym aplikacjom wchodzącym w skład rozwiązania w oparciu o standard OAuth2 <http://oauth.net/2/>

Aplikacja powinna zapewniać możliwość:

* Zarządzenie kontami użytkowników dodawanie i edytowanie (crud)
* Crud Dodawanie Edytowanie Usuwanie ról
* Dodawanie nowych aplikacji które mogą być autoryzowane.
* Warstwa web services za pomocą której można zarządzać wszystkimi operacjami.
* Warstwa widoków za pomocą której można zarządzać wszystkimi operacjami.
* Możliwość autoryzacji w serwisach Twitter i Facebook.
* Możliwość wprowadzania zabezpieczeń aplikacji i ograniczenia dostępności do stron na podstawie dostępnych ról
  + Ilość ról powinna być nie ograniczona edytowalna z poziomu interfejsu użytkownika.
  + Dostęp do poszczególnych podstron powinien być edytowalny z poziomu interfejsu użytkownika
  + Przypisanie użytkowników do ról powinno być edytowalne z poziomu interfejsu użytkownika.

Zadaniem modułu autoryzacji jest umożliwienie tworzenia użytkowników rejestrowania aplikacji i przypisywania uprawnień do aplikacji na podstawie ról.

Użytkownik – zarejestrowany w aplikacji użytkownik który może autoryzować się za pośrednictwem serwisu.

Aplikacja – obiekt reprezentujący zewnętrzną aplikację która może autoryzować uzytkownikow za pośrednictwem serwisu.

Rola – Lista nazw ról przypisanych do aplikacji.

Uprawnienie – definiuje relację pomiędzy Użytkownikiem a Aplikacją przypisując użytkownikowi pewną rolę z listy dostępnych Roli dla aplikacji. Uprawnienie Łączy w sobie Aplikację Rolę i użytkownika. Nie może być dwóch takich samych kombinacji Aplikacja Użytkownik Rola. To znaczy że użytkownik nie może mieć przypisanej tej samej roli do aplikacji więcej niż jeden raz. Natomiast użytkownik może mieć przypisane do aplikacji więcej niż jedna rola.

Moduł logowania może rejestrować i autoryzować użytkowników za pomocą Facebook, Twitter

### Moduł forum

Jest to implementacja forum w oparciu o Aplikację Discourse. Do aplikacji można zalogować się poprzez Moduł Autoryzacji.

## Powiązanie Aplikacji

Moduł autoryzacji jest wykorzystywany do autoryzowania Dwóch pozostałych modułów Forum i Budżetu zgodnie ze specyfikacją oauth2.

Moduł Budżetu udostępnia kanał feed rss. Każde utworzenie Projektu z poziomu interfejsu użytkownika powoduje wygenerowanie nowego wpisu w kanale rss. Wpis zawiera Nazwę projektu Krótki opis projektu, Oraz adres url projektu. Kanał feed może być czytany przez czytniki kanałó rss. Kanał rss jest wykorzystywany także przez Forum. Forum na podstawie wpisów w kanale rss będzie tworzyć oddzielne wątki dla każdego wpisu z kanału rss. Wątki te będą następnie osadzone w widoku szczegółowym projektu przez wykorzystanie wbudowanej funkcjonalności Discourse.

Każdy projekt utworzony z poziomu interfejsu użytkownika posiada podpięty wątek na forum Discourse poprzez wykorzystnie wbudowanej funkcjonalności Discourse.

W aplikacji autoryzacji można w szybki sposób zarejestrować i zautoryzować za pomocą Facebook.

## Powiązanie z serwisami zewnętrznymi

Widoki projektów mają przypisane przyciski do głosowania popularnych serwisów spółecznościowych Facebook, Twitter.

Dodatkowo moduł autoryzacji może rejestrować i autoryzować użytkowników na podstawie konta Facebook, Twitter.

### Facebook

### Twitter

# Moduł Budżet Partycypacyjny

Moduł budżetu stanowi główny moduł aplikacji. Elementami modelu tego modułu jest

## Informacje udostępniane przez moduł.

Informacje na temat projektów zgłoszonych w ramach budżetu partycypacyjnego.

1. rok,
2. nr projektu,
3. nazwa projektu,
4. autor,
5. nr PESEL autora,
6. rejon,
7. koordynaty geograficzne,
8. tematyka (w razie czego służę listą z dwustopniowym podziałem na 49 kategorii),
9. koszty wg autora,
10. uwagi mieszkańców,
11. liczba głosów w preselekcji,
12. dopuszczenie do weryfikacji,
13. stan weryfikacji,
14. uwagi miasta,
15. konsultacje z autorem,
16. koszty po weryfikacji,
17. czy wycofano,
18. liczba głosów,
19. do realizacji,
20. urząd realizujący,
21. wydział realizujący,
22. stan realizacji,
23. data zakończenia realizacji,
24. uwagi mieszkańców do realizacji.

Inne informacje na temat budżetu partycypacyjnego oraz Lokalizacji w której budżet odbywa się.

1. Liczba Kart do głosowania
   1. Karty interaktywne
   2. Karty papierowe
   3. Data
   4. Lokalizacja
2. Liczba osób głosujących w budżecie partycypacyjnym
   1. W podziale na miasta dzielnice i rejony
   2. Wiek
   3. Płeć
3. Liczba mieszkańców dzielnic
4. Projekty jakościowo
   1. Lokalizacja
   2. Krótki opis projektu
   3. Nazwa projektu
   4. Klasyfikacja propozycji projektu
   5. Potencjalni odbiorcy propozycji projektu
5. Projekty ilościowo Liczba projektów, Koszt wdrożenia projektów, Koszt utrzymania projektów
   1. W podziale na miasta dzielnice i rejony
   2. W podziale na termin zgłoszenia data, Faza zgłoszenia projektu
   3. Liczba projektów zgłoszonych odrzuconych zakwalifikowanych wygranych.
6. Budżet partycypacyjny.
   1. Liczba osób biorących udział
   2. W podziale na miasta
   3. Czas
   4. Numer edycji budżetu partycypacyjnego.
   5. Całkowity budżet przeznaczony na ten cel
   6. Ocena budżetu partycypacyjnego przez obywateli
      1. Jakość zgłoszonych projektów
      2. Jakość przekazywanej informacji na temat projektów.
      3. Jakość procesu przebiegu budżetu partycypacyjnego.
      4. Zgodność z założeniami budżetu partycypacyjnego.
   7. Ocena budżetu partycypacyjnego przez instytucje pozarządowe.
7. Harmonogram budżetu partycypacyjnego.
   1. Następujące po sobie kolejne wydarzenia. Preferowane wykorzystanie modułu Alfresco Activity.
8. Informacja na temat Gminy miasta. Ocena Budżetu partycypacyjnego.
   1. NAZWA GMINY
   2. KTO BYŁ INICJATOREM WPROWADZENIA BUDŻETU PARTYCYPAYCJNEGO
   3. KWOTA PRZEZNACZONA NA BUDŻET PARTYCYPACYJNY (% BUDŻETU)
   4. DLACZEGO ZDECYDOWANO SIĘ NA WPROWADZENIE BUDŻETU PARTYCYPACYJNEGO?
   5. Z JAKIM WYPRZEDZENIEM ZACZĘTO PRZYGOTOWYWAĆ BUDŻET PARTYCYPACYJNY?
   6. W JAKI SPOSÓB MIESZKAŃCY PODEJMOWALI DECYZJĘ?
   7. ILE OSÓB WZIĘŁO UDZIAŁ W PROJEKCIE?
   8. JAKIE PROJEKTY WYBRALI MIESZKAŃCY W RAMACH BUDŻETU PARTYCYPACYJENGO?
   9. W JAKI SPOSÓB PRZEPROWADZANO EWALUACJĘ PROJEKTU? WYPOWIEDŹ PREZYDENTA/ REKOMENDACJA WPROWADZENIA BUDŻETU PARTYCYPACYJENGO

## Model danych

### Definicje

Organizacja (ORG) – podmiot odpowiedzialny za implementację budżetu partycypacyjnego. Organizacja może tworzyć wiele budżetów.

Lokalizacja(LOC) – hierarchiczna struktura odwzorowująca lokalizacje w których budżet partycypacyjny może być umiejscowiony.

Budżet(BP) – umiejscowiony w czasie proces budżetu partycypacyjnego lub inicjatywy lokalnej administrowany przez organizację.

Harmonogram(TIM,EVT) – składa się z obiektu Timeline(TIM) i obiektów Event(EVT) przypisanych do niego. TimeLine jest przypisany do Budżetu partycypacyjnego i do Lokalizacji. Budżet może mieć przypisane wiele obiektów Timeline każda powiązana z inną lokalizacją.

Ankieta – jest przypisana do budżetu. Budżet może mieć wiele wypełnionych ankiet.

Projekt(PRO) – to zadania zgłoszone do realizacji przez Projektodawców. Projektodawcami mogą być mieszkańcy miast. Projekt jest następnie poddawany pod głosowanie przez ogół mieszkańców w celu wytypowania najlepszych projektów które zostaną zrealizowane przez miasto.

Kategoria Projektu(CAT) – jest to pewna potrzeba mieszkańców, która jest zaspokajana przez realizację projektu. Kategorie mogą być tworzone na poziomie aplikacji.

Grupa Docelowa Projektu(TGT) – jest to grupa mieszkańców której potrzeba jest zaspokajana przez realizację projektu.

Powyższe dwa słowniki przypisane są do Organizacji i powinny być dostępne do edycji i dodawania nowych wpisów na poziomie organizacji.

Status Projektu(zaimplementowany jako typ wyliczeniowy w obiekcie Project) – projekt w trakcie trwania budżetu przechodzi przez różne fazy cyklu życia projektu. Przykładowe wartości to Zgłoszony, Zarejestrowany, Zweryfikowany Pozytywnie, Zweryfikowany Negatywnie, Zakwalifikowany do realizacji, Odrzucony, Zrealizowany. Statusy Projektów są takie same dla wszystkich lokalizacji i organizacji.

Użytkownik (USR)– to osoba która wykonuje operacje w aplikacji wymagające logowania. Istnieje kilka dostępnych ról wykorzystywanych w aplikacji. Jeżeli Użytkownik ma rolę Administrator Procesu to jest przypisany do Lokalizacji która jest Korzeniem organizacji i ma wgląd we wszystkie dane organizacji. Jeżeli użytkownik ma rolę Operator to jest przypisany do jednej lub kilku lokalizacji w obrębie organizacji. Jeżeli użytkownik ma rolę Zwykły to nie jest przypisany do żadnej lokalizacji.

Role(ROLE)–definiuje relację między użytkownikiem a lokalizacją oraz rodzaj tej relacji (Operator, Administrator Organizacji)

Głosujący (VOTER)– tabela reprezentująca osoby biorące udział w głosowaniu

Głos(VOTE) – definiuje powiązanie między głosującym a Projektem. Głos może być oddany na więcej niż jeden projekt, głos może mieć swoją wagę która jest reprezentowana przez wartość int.

### Model relacyjny

TGT

EVT

USR

VOTER

VOTE

ROLE

TIMELINE

LOC

ORG

PB

PRO

CAT

POLL

### Lista Atrybutów obiektów.

Poniższa tabela zawiera wyłączenie atrybuty obiektów. Klucze obce wynikające z modelu relacyjnego powinny zostać dodane oddzielnie. Każda tabela powinna zawierać kolumny techniczne ()Data Utworzenia rekordu, ()Data Modyfikacji rekordu i jeżeli to możliwe login użytkownika który jako ostatni dokonał modyfikacji.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Event  (EVT) |  | Tytuł Wydarzenia  Opis Wydarzenia  Data Wydarzenia |
| TimeTable  (TIM) | Id  BudgetId  LoctionId |  |
| Poll  (POLL) |  | Jakość zgłoszonych projektów  Jakość przekazywanej informacji na temat projektów.  Jakość procesu przebiegu budżetu partycypacyjnego.  Zgodność z założeniami budżetu partycypacyjnego.  Ocena budżetu partycypacyjnego przez obywateli  Jakość zgłoszonych projektów  Jakość przekazywanej informacji na temat projektów.  Jakość procesu przebiegu budżetu partycypacyjnego.  Zgodność z założeniami budżetu partycypacyjnego.  Ocena budżetu partycypacyjnego przez instytucje pozarządowe. |
| Budget  (BP) | creationDate  type  startDate  endDate | numer edycji budżetu partycypacyjnego.  ocena budżetu partycypacyjnego przez obywateli  lokalizacja  kto był inicjatorem wprowadzenia  kwota przeznaczona  dlaczego zdecydowano się na wprowadzenie  data Utworzenia  w jaki sposób mieszkańcy podejmowali decyzję?  liczba osób biorących udział  w jaki sposób przeprowadzano ewaluację projektu  rekomendacja wprowadzenia budżetu partycypacyjnego  Typ Procesu Partycypacyjnego.  Data Rozpoczęcia  Data Zakończenia. |
| Organization  (ORG) |  | <String>!Nazwa,  <String>!prefiks – przedrostek domeny  <html> !Opis,  <String>!Adres,  <String>!Telefon,  <String>!Email,  <String>Godziny Pracy,  <String> Strona Zewnętrzna  Kierownictwo, Nadanie ról administratora Organizacji  Koordynatorzy Nadanie ról Operatora Lokalizacji  <html>!Zakres działania ,  <html>Odnośniki  <html>Informacje Dodatkowe  Data Utworzenia wpisu |
| Project  (PRO) | location <String>  name <String>  classification<Classification>  targetGroup <Group>  status <>  shortDescription <String>  longDescription< >  creationDate <Date>  justification < >  contour <String>  longitude  latitude  implementationCost  upkeepYearlyCost  externalWebsite  externalFacebook  externalMovie  externalEmail  imagesPath  projectNumber  preselectionVotesNo  selectionVotesNo  office  department  officialComment  authorComment  residentsComment  statusModificationDate  isAggregated | -------projektodawca, operator, administrator-----------  Lokalizacja Ulica Rejon Ulic (dodatkowo  Nazwa projektu  Klasyfikacja propozycji projektu (tematyka)  Potencjalni odbiorcy propozycji projektu  Status Projektu (stan realizacji) (enum)  (String) Krótki opis  (text) Długi opis  Data Utworzenia Rekordu.  (text) Uzasadnienie  (geoJson)Obrys Znacznik lub linia reprezentująca lokalizację  Szerokość Geograficzna  Długość Geograficzna  (Liczba zmiennoprzecinkowa) Koszt realizacji po weryfikacji  (Liczba zmiennoprzecinkowa) Koszt utrzymania  (String) Strona Zewnętrzna  (String) Strona Facebook.  (String) Link do filmu na You Tube  (String) Email do projektodawcy kopiowany podczas tworzenia projektu z Gui lub importowany z pliku.  (String) Link do folder ze zdjęciami projektu generowany jako generowany jakou {path\_to\_assets}/{id}  ----- projektodawca-----  -----operator, administrator, import z pliku, projektodawca-----  (Liczba) nr projektu,  (Liczba) liczba głosów w preselekcji,  (Liczba) liczba głosów,  (String) urząd realizujący,  (String) wydział realizujący,  (text) uwagi miasta do projektu  (text) konsultacje z autorem,  (text) uwagi mieszkańców do realizacji.  -------kolumny automatycznie wyznaczane ---------  Data Modyfikacji Statusu projektu.  Boolean isAggregated |
| Location  (LOC) | acceptProject  acceptOrganization | Lokalizacja Nadrzędna  Czy można zgłaszać projekty.  Czy można dodać organizację  Obrys Lokalizacji  Położenie Lokalizacji  Liczba Ludności  Powierzchnia  Dochody Roczne  Kod terytorialny  wydatki ogółem  wydatki inwestycyjne |
| Role  (ROLE) |  |  |
| TargetGroup  (TGT) |  | Identyfikator  Wartość |
| Category  (CAT) |  | Identyfikator  Wartość |
| Vote  (VOTE) | isAggregated | Status głosu (1-ważny, 0-nieważny)  Typ głosu (papierowy, elektroniczny)  Czy głos został podpisany (1-prawda,0-fałsz)  Waga głosu  Data Oddania głosu  Czy jest zagregowany? |
| Voter  (VOTER) | ID  PESEL  VALID\_PESEL  FOREIGNER  EMAIL  PHONENO  FIRSTNAME  LASTNAME  STREET  HOUSENO  FLATNO  POSTCODE  CITY  PARENTNAME  PARENTADDRESS  PARENTCHILDNAME  PARENTCHILDADDRESS  CREATED  IP  BIRTHDATE  AGE  SEX | Identyfikator Głosującego  Pesel  Walidator Pesel (1-prawda, 0-fałsz)  Czy obcokrajowiec (1-prawda, 0-falsz)  Email  Numer telefonu  Imię  Nazwisko  Ulica  Numer domu  Numer mieszkania  Kod pocztowy  Miejscowość  Imię i Nazwisko opiekuna (jeżeli nieletni)  Adres opiekuna (jeżeli głosujący to nieletni)  Imię i Nazwisko dziecka  Adres dziecka  Data utworzenia wpisu  Adres IP wpisu  Data urodzenia  Wiek  Płeć |
| User  (USR) | Name  Surname  Email  Role  authorId | Imie  Nazwisko  Adres Email  Role w aplikacji.  (String) nr PESEL autora |

## Mapa Strony

### Lista Widokow

|  |  |
| --- | --- |
| <Widok\_Nadrzędny\_Miast> |  |
| <Tworzenie\_Organizacji> |  |
| <Widok\_Organizacji> |  |
| <Kategorie\_Projektów> |  |
| <Grupy\_Docelowe> |  |
| <Edycja\_Lokalizacji> |  |
| <Harmonogram\_Edycja> |  |
| <Harmonogram> |  |
| <Mapa\_full> | 1. Strona prezentująca lokalizacje projektów.   Hierarchia Lokalizacji – Strona prezentująca informację na temat bieżącej lokalizacji, oraz mapę wraz z obrysem bieżącej lokalizacji oraz obrysem lokalizacji podrzędnych. Strona może być do nawigowania pomiędzy lokalizacjami w drzewie lokalizacji. Do lokalizacji podrzędnej można przejść wybierająć pozycję z listy lokalizacji wyświetlanej z lewej strony mapy lub obrys lokalizacji na mapie. Do lokalizacji nadrzędnej można powrócić klikając lokalizację nadrzędną wyświetlaną jako pierwsza pozycja w liście lokalizcji wyświetlanej po lewej stronie lub klikając nazwę lokalizacji nadrzędnej w breadcrumb wyświetlanego pod mapą. Jeżeli do aktualnie wyświetlanej lokalizacji mogą być przypisane projekty, na mapie prezentowane są znaczniki reprezentujące lokalizacje projektów w aktualnie wybranym roku. |
| <Mapa\_Descripion> |  |
| <Tworzenie\_Projektu> |  |
| <Szczegółowy Widok Projektu> |  |
| <Projekt Dane Tabularyczne> |  |
| <Projekt Tabela Przestawna> |  |
| <Import Danych (krok 1)> |  |
| <Import Danych (krok 2)> |  |
| <Widok Budżetu\_Tworzenie> |  |
| <Widok Budżetu> |  |
| <User\_Account> |  |
| <User\_Account\_Edycja> |  |
| <Login Page> |  |
| <Create Account> |  |
| <Recover username> |  |
| <Recover password> |  |
| <Reset password> |  |
| <Widok Statusu Projektu> |  |

### Drzewo podstron.

### Opcje menu i uprawnienia

Menu jest widoczne w nagłówku każdej ze stron.

Menu ma tą samą strukturę dla każdej strony może natomiast różnić się w zależności od aktualnie wyświetlanej lokalizacji i lub roli zalogowanego użytkownika.

Kolejność oraz zakres wyświetlanych opcji menu w zależności od roli definiuje poniższa tabela.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | Widoczność opcji menu dla roli. | | | |  |
| Nazwa | Widok docelowy | Anonimowy | Projekto dawca | Operator | Administrator | Atrybuty Lokalizacji |
| Zarządzaj organizacją | <Widok\_Organizacja> | N | N | N | Y |  |
| Kategorie Projektów | <Kategorie\_Projektów> | N | N | N | Y |  |
| Grupy Docelowe | <Grupy\_Docelowe> | N | N | N | Y |  |
| Edytuj Lokalizację | <Edycja\_Lokalizacji> | N | N | Y  przypisany do lokalizacji | Y  lokalizacje w obrębie organizacji |  |
| Import Danych | <Import Danych (krok 1)> | N | N | Y  przypisany do lokalizacji | Y  lokalizacje w obrębie organizacji |  |
| Podsumowanie Budżetu | <Widok\_Budżetu> | Y | Y | Y | Y |  |
| Harmonogram | <Harmonogram> | Y | Y | Y | Y |  |
| Lista Projektów | <Projekt Dane Tabularyczne> | Y | Y | Y | Y |  |
| Tabela Przestawna | <Projekt Tabela Przestawna> | Y | Y | Y | Y |  |
| Projekty na Mapie | <Mapa\_full> | Y | Y | Y | Y |  |
| Dodaj Projekt | <Tworzenie\_Projektu> | N | Y | Y | Y | Accept  Project = true |
| Dodaj Organizację | <Tworzenie\_ Organizacji> | N | N | N | Y | Accept  Organization = true |
| Moje Konto | <User\_Account> | N | Y | Y | Y |  |

Powyższa tabela definiuje także uprawnienia do Widoków.

## Layouty plików danych .

Nie ma zdefiniowanego jednego pliku danych. Pliki mogą różnić się między sobą zarówno ilością jaki i kolejnością kolumn.

Wszystkie pliki csv powinny być plikami tekstowymi. Kolejne kolumny w plikach są rozdzielone znakiem {|}

Kolejne wiersze powinny być rozdzielone znakiem nowej linii format windows {\r\n}

## Mapowanie plików danych na model aplikacji.

Pliki będą mapowane do obiektów danych przez zdefiniowania mapowania miedzy kolumną a atrybutem obiektu z poziomu interfejsu użytkownika. Brakujące wartości są uzupełniane wartością null. Wartości niepoprawne (niezgodne z formatem danych) będą zastępowane wartością null.

## Konfiguracja środowiska produkcyjnego.

## 

## Opis funkcjonolności.

### Formularze

Oprogramowanie udostępnia różne formularze do edytowania danych aplikacji. Formularze mogą zawierać pala do edycji różnych typów danych. Aplikacja zawiera komponenty jQuery które wzbogacają pola formularza o możliwość edycji konkretnych typów. Tabela poniżej zawiera mapowanie typów danych na wtyczkę służącą do edycji danego typu danych.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Typ danych w bazie | Typ Danych | Typ Formularza | Nazwa Wtyczki | źródło |
| String | String | Input type=”text” |  |  |
| Text | Text | Textarea |  |  |
| Text | Html | Textarea | ckeditor | http://ckeditor.com/demo |
| Date | Date | Input type=”text” | Date Picker | http://jqueryui.com/datepicker/ |
| Text /xml | KML | Textarea | Map Editor | http://geojson.io/ |
| Text | geoJson | Textarea | Map Editor | http://geojson.io/ |
| String | Color | Input type=”Text” | Color Picker | https://github.com/Belelros/jQuery-ColorPicker |
| String | Label | Input type=”text” | Icon Picker | http://victor-valencia.github.io/bootstrap-iconpicker/ |
| Object | Budget | Select | Drop Down | {type} {dateFrom} {dateTo} |
| Object | Project | Select | Drop Down | {name} |
|  | Category | Select | checkbox | {name} |
|  | TargetGroup | select | checkbox | {name} |

### mplementacja i wdrożenie modelu danych

### Szablon Dla widoków i kontekst aplikacji. <Template\_Organizacja> <Template\_Organizacja\_Lokalizacja\_Budżet>

### Internacjonalizacja Wersje językowe

Internacjonalizacja. Oprogramowanie powinno obsługiwać język Polski Angielski i Hiszpanski z możliwością łatwego przełączania języków oraz z możliwością dodawania nowych języków.

Sposób wykonywania powyższych czynności zostanie opisany w dokumentacji.

### Wizualizacja danych w postaci tabularycznej.

<Projekt Dane Tabularyczne>

### Dodanie autoryzacji oraz personalizacji

Tworzenie Konta, Autoryzacja, Rejestracja , Logowanie , reset hasła.

<User\_Account><User\_Account\_edycja><Login Page><Create Account><Recover Username><Recover Password><Reset Password>

### Dodanie panelu zarządzania uprawnieniami

<Hostapp>

### Wizualizacja lokalizacji Projektów na planach miast.

<Mapa\_full><Mapa\_description>

* Wizualizacja lokalizacji Projektów na planach miast.

### Implementacja szczegółowego widoku projektu

<Szczegolowy Widok Projektu>

### Implementacja modułu Importu danych z plików płaskich(csv) i excel. Zaimportowanie danych do aplikacji. Integracja z google drive. Import danych z google drive.

<Import Danych (krok 1)><Import Danych (krok 2)>

(wzorowany na imporcie danych w MailChimp)

* Zapewnienie mechanizmu importowania plików excel oraz flat files z poziomu interfejsu użytkownika z możliwością mapowania kolumn z pliku do poszczególnych pól obiektów.
* Integracja z google drive. Import danych z google drive.
* Implementacja modułu Importu danych z plików płaskich i excel. Zaimportowanie danych do aplikacji.
* (jak w Mail Chimp)

### Dodanie widoku statusu projektu

<Widok Statusu Projektu>

Widok prezentujący informacje na temat projektu w prostej formie.

### Wizualizacja danych ilościowych budżetu partycypacyjnego.

<Widok Budzetu\_Tworzenie><Widok Budzetu><Projekt Tabela Przestawna>

* Wizualizacja danych ilościowych budżetu partycypacyjnego

### Implementacja szczegółowego widoku i edycji miasta (organizacji)

<Tworzenie\_Organizacji><Widok\_Organizacja><Kategorie\_Projektow> <Grupy\_Docelowe>

### Tworzenie oddzielnych schematów baz danych dla organizacji.

### Implementacja widoku dodawania lokalizacji.

<Edycja Lokalizacji>

#### Imortowanie publicznego api udostępniającego obrysy.

Obrysy gminy powiatu i województwa:

http://api.mojepanstwo.pl/dane/gminy/1/geojson

http://api.mojepanstwo.pl/dane/powiaty/1/geojson

<http://api.mojepanstwo.pl/dane/wojewodztwa/1/geojson>

Informacje na temat gminy powiatu i województwa pod adresem:

http://api.mojepanstwo.pl/dane/gminy/1

http://api.mojepanstwo.pl/dane/powiaty/1

http://api.mojepanstwo.pl/dane/wojewodztwa/1

### Implementacja Harmonogramu

<Harmonogram><Harmonogram\_edycja>

### Implementacja widoku nadrzędnego miast

<Strona\_Główna>

Strona główna aplikacji jest napisana w statycznym html i javascript. Celem strony jest dostarczenie informacji o projekcie. Na stronie umieszczony jest kod który łączy się z główną aplikacją i wyświetla aktualne zagregowane informacje na temat aplikacji.

* Sumaryczna liczba zarejestrowanych organizacji.
* Sumaryczna liczba zarejestrowanych Budżetów partycypacyjnych.
* Sumaryczna liczba projektów zgłoszonych w aplikacji.

Strona prezentuje także mapę z zaznaczonymi Lokalizacjami zarejestrowanych lokalizacji. Po kliknięciu myszką w jedną z lokalizacji użytkownik zostanie przeniesiony do adresu tej organizacji.

{organizacja}.budzet-partycypacyjny.pl

### Integracja forum

<Szczegolowy Widok Projektu>

* Integracja z forum polegająca na zapewnienie mechanizmu automatycznego tworzenia wątku na forum Discourse dla każdego utworzonego projektu i udostępnianie tego wątku na szczegółowym widoku projektu.
* Dodanie autoryzacji oraz personalizacji
* Integracja z kontem twitter i Facebook.
  + Logowanie
  + Udostępnianie projektu na tablicy
  + Możliwość oddania głosu na projekt poprzez polubienie go na facebooku.
  + Importowanie twittów na stronę.
* Dodanie widoku statusu projektu

• Autoryzacja forum poprzez główną aplikację.

• Tworzenie automatyczne wątku do każdego nowo utworzonego projektu.

• Osadzenie utworzonego projektu w widoku projektu.

### Integracja z kontem twitter i Facebook.

<Szczegółowy Widok Projektu>

• Autoryzacja kontem Facebook , Twitter

• Udostępnianie projektu na Facebook, twitter przyciski społecznościowe.

### Utworzenie warstwy restful web services do udostępniania danych i eksport danych

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Restful web services json | Import web service | Eksport csv | Import csv |
| TimeTable  (TIM)  Event  (EVT) | N | N | Y | N |
| Poll  (POLL) | N | N | Y | Y |
| Budget  (BP,TGT,CAT) | Y (r) | Y(google drive) | Y | Y |
| Organization  (ORG) | Y (r) | Y (google drive) | Y | Y |
| Project  (PRO) | Y (r) | Y(google drive) | Y | Y |
| Location  (LOC) | Y (r) | Y (epanstwo, google drive) | Y | Y |
| Role  (ROLE) | Y (crud) | Y | Y | Y |
| TargetGroup  (TGT) | N | N | N | N |
| Category  (CAT) | N | N | N | N |
| Vote  (VOTE) | N | N | Y | Y |
| Voter  (VOTER) | N | N | Y | Y |
| User  (USR) | Y (crud) | Y | Y | Y |

(crud) –create read update delete

(r) -read

### Warstwa Restful webservices

Oferent zobowiązany będzie zapewnić dostęp do danych zgromadzonych w usłudze lub aplikacji w sposób umożliwiający ich ponowne wykorzystywanie, w tym do odczytu maszynowego.

W celu udostępniania danych utworzona zostanie warstwa restful webservices do udostępniania danych.

#### Budget

Endpoint: {organization\_prefix}.budzet-partycypacyjny.pl/data/{year}/budget

Lista wszystkich przeprowadzonych budżetów dla danej organizacji w danym roku w formacie json.

Endpoint: {organization\_prefix}.budzet-partycypacyjny.pl/data/{year}/budget/{id}

Informacje na temat budżetu partycypacyjnego o podanym id dla wybranej organizacji w danym roku.

#### Project

Endpoint : {organization\_prefix}.budzet-partycypacyjny.pl/data/{year}/budget/{id}/project

Lista wszystkich projektów zgłoszonych w ramach wybranego budżetu partycypacyjnego

Endpoint : {organization\_prefix}.budzet-partycypacyjny.pl/data/{year}/budget/{id}/project/{number}

Informacje na temat wybranego projektu.

#### Poll

Endpoint : {organization\_prefix}.budzet-partycypacyjny.pl/data/{year}/budget/{id}/poll

Lista wszystkich ankiet zgłoszonych w ramach wybranego budżetu partycypacyjnego

Endpoint : {organization\_prefix}.budzet-partycypacyjny.pl/data/{year}/budget/{id}/poll/{id}

Informacje na temat wybranej ankiety.

#### Organization

Endpoint:{organization\_prefix}.budzet-partycypacyjny.pl/data/organization/all

Lista wszystkich organizacji wraz z współrzędnymi organizacji rozumianymi jako współrzędne głównej lokalizacji.

* Nazwa organizacji
* url organizacji
* współrzędne organizacji
* Liczba zarejestrowanych budżetów

Endpoint:{organization\_prefix}.budzet-partycypacyjny.pl/data/organization/warszawa

Informacje na temat wybranej lokalizacji.

#### Location

Endpoint: budzet-partycypacyjny.pl/data/location/{id}

Informacje na temat wybranej lokalizacji

# Moduł Autoryzacji

### Model danych

### Model relacyjny

User

Application

Permission

Role

### Model szczegółowy

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| User | Id  Login  Name  Surname  Email  Phone  IsEnabled |  |
| Application | Name  Uri |  |
| Role | Id  Name |  |
| Permisison | Id  UserId  ApplicationId  Roleid |  |

# Wymagania Nie Funkcjonalne

1. Jeżeli do stworzenia oprogramowania zostaną wykorzystane komponenty, do których prawa autorskie przysługują osobom trzecim oferent zobowiązany będzie udostępnić te komponenty na otwartej licencji zezwalającej na korzystanie z oprogramowania lub wskazać miejsce, w którym komponenty te są dostępne na otwartej licencji. Informacje o licencjach zostaną zachowane w kodzie źródłowym usługi lub aplikacji.
   1. Musi istnieć możliwość udostępnienia oprogramowania na licencji open source
2. Zostaną przygotowane restful web services zwracające informacje w formacie json do każdego obiektu stworzonego w ramach zadania.
3. Konieczne jest zapewnienie dostępności dla osób niepełnosprawnych materiałów i technologii używanych w ramach realizacji zadania publicznego, zgodnie z wymaganiami WCAG 2.0 na poziomie AA.
4. Preferowaną technologią dostępu do danych geolokacyjnych są mapy google.

# Harmonogram

|  |  |
| --- | --- |
| Poszczególne działania w zakresie realizowanego zadania publicznego14) | Data |
| Konfiguracja środowiska produkcyjnego. |  |
| Implementacja i wdrożenie modelu danych.  Wizualizacja danych w postaci tabularycznej.  <Projekt Dane Tabularyczne> |  |
| Dodanie autoryzacji oraz personalizacji  Tworzenie Konta, Autoryzacja, Rejestracja , Logowanie , reset hasła.  <User\_Account><User\_Account\_edycja><Login Page><Create Account><Recover Username><Recover Password><Reset Password> |  |
| Dodanie panelu zarządzania uprawnieniami  <Hostapp> |  |
| Wizualizacja lokalizacji Projektów na planach miast.  <Mapa\_full><Mapa\_description> |  |
| Implementacja szczegółowego widoku projektu  <Szczegolowy Widok Projektu> |  |
| Implementacja modułu Importu danych z plików płaskich(csv) i excel. Zaimportowanie danych do aplikacji.  Integracja z google drive. Import danych z google drive.  <Import Danych (krok 1)><Import Danych (krok 2)>  (wzorowany na imporcie danych w MailChimp) |  |
| Dodanie widoku statusu projektu  <Widok Statusu Projektu> |  |
| Utworzenie warstwy restful web services do udostępniania danych. |  |
| Wizualizacja danych ilościowych budżetu partycypacyjnego.  <Widok Budzetu\_Tworzenie><Widok Budzetu><Projekt Tabela Przestawna> |  |
| Implementacja szczegółowego widoku i edycji miasta (organizacji)  <Tworzenie\_Organizacji><Widok\_Organizacja><Kategorie\_Projektow> <Grupy\_Docelowe> |  |
| Implementacja widoku dodawania lokalizacji.  <Edycja Lokalizacji> |  |
| Implementacja Harmonogramu  <Harmonogram><Harmonogram\_edycja> |  |
| Implementacja widoku nadrzędnego miast  <Strona\_Główna> |  |
| Integracja forum <Szczegolowy Widok Projektu>   * Autoryzacja forum poprzez główną aplikację. * Tworzenie automatyczne wątku do każdego nowo utworzonego projektu. * Osadzenie utworzonego projektu w widoku projektu. |  |
| Integracja z kontem twitter i Facebook. <Szczegółowy Widok Projektu>   * Autoryzacja kontem Facebook , Twitter * Udostępnianie projektu na Facebook, twitter przyciski społecznościowe. |  |
| Uzupełnienie Dokumentacji Technicznej |  |
| Testy UAT.   * Uruchomienie Testów automatycznych. * Testy użytkownika. |  |